

Angebot

**Eine Familienfeier steht an
oder die Familie mit Kindern, Enkeln oder Ihre Freunde
haben ihren Besuch angekündigt.**

Der Ortsverband Gelting bietet Ihnen folgendes an:

Der Ortsverband Gelting hat in der Vergangenheit einige Spiele für Aktivitäten im Freien angeschafft.

Diese haben wir bei den letzten Sommerfesten aufgebaut und Ihnen vorgestellt. Nun sollen die Spiele natürlich nicht in der Garage liegen, um auf die nächste SoVD Veranstaltung zu warten.

Daher möchten wir Ihnen gerne die diversen Spiele für den Außenbereich zum Ausleihen anbieten.

Zur Verfügung stehen die folgenden Spiele:

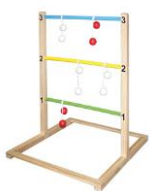
Cornhole



Ringe werfen



Leitergolf



Krocket



Frisbee



Tic Tac Toe



und



Ocean 5, z.B. für den Strandbesuch

Ausleihe:

Für Mitglieder kostenlos

Familienangehörige, Freunde und Bekannte:

Kaution 30€

Bei Rückgabe nach Überprüfung der Vollständigkeit und evtl. Beschädigungen werden 25€ erstattet, 5€ gehen als Spende an unseren Ortsverband.

Zur Ausstattung von Kindergeburtstagen etc.



Haben wir dann noch die Seifenblasenmaschine mit entsprechender Flüssigkeit anzubieten.

Die Spiele können bei Bernd Brix, Stenderuper Strasse 21, angemeldet und abgeholt werden.

Tel: 0160 5850058 oder gelting@ea-sovd-sh.de

Bei der Übergabe erfolgt eine kurze Einweisung in den Aufbau und in die Regeln der jeweiligen Spiele.

Im Namen des Vorstandes

Leitergolf

Das Spiel Leitergolf wird in Teams oder 1 gegen 1 gespielt.

Jede Person erhält 3 **Bolas**. (zwei Kugeln mit einer Schnur verbunden)

Pro Runde wirft jede Person 3 Bolas hintereinander in Richtung der Sprossen der Leiter.

Die geworfenen Bolas bleiben bis zum Ende der Runde hängen

Die Punkte werden durch das Hängenbleiben der Bolas auf den Sprossen der Leiter erzielt:

3 Punkte für die oberste Sprosse,
2 Punkte für die mittlere und
1 Punkt für die unterste Sprosse.

Ein Bonuspunkt wird vergeben, wenn alle Bolas auf einer Sprosse oder auf jeder Sprosse jeweils eine Bola hängen bleibt.

Das Ziel des Spiels ist es, exakt 21 Punkte zu erwerben

Ocean 5

Zwei Teams mit jeweils zwei Spielern treten abwechselnd gegeneinander an. Der werfende Spieler muss einen in 10m entfernt stehenden Wurfeimer treffen, an dem sein Mitspieler steht, der bei Bedarf die Scheibe ins Ziel leiten kann.

Dies kann durch Berührung erfolgen;

Der zweite Spieler darf die Flugscheibe allerdings nicht fangen.

Die Punkte werden vergeben abhängig davon, wo die Scheibe gelandet ist und ob sie den Eimer berührt hat.

Das Team, das zuerst 21 Punkte erreicht, hat das Spiel gewonnen.

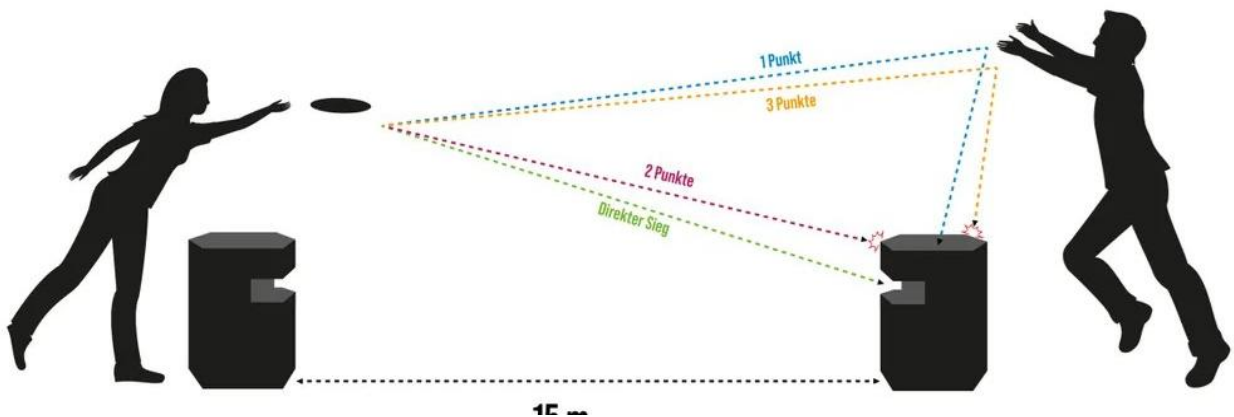
PUNKTEVERGABE

1 Punkt für das treffen der Tonnenseiten mittels Umleitung durch den 2. Spieler

2 Punkte für das direkte treffen der Tonnenseiten

3 Punkte ‚Slam Dunk‘. Der 2. Spieler hat die Scheibe in die Tonne befördert

Direkter Sieg: Wenn die Scheibe direkt im Zielschlitz landet, ohne wieder herauszufliegen.



Übergabeprotokoll

Das Spiel _____, mit folgenden Komponenten

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

wurde heute an

Name, Vorname

Unterschrift

übergeben.

Eine Kautionshöhe von _____ € wurde entrichtet.

Für den Sozialverband Deutschland

Ortsverband Gelting _____

Name, Vorname

Unterschrift

Die Rückgabe erfolgte am _____.

Unterschrift

Das Spiel wurde vollständig zurückgegeben.

Die Kautionshöhe wurde abzüglich einer Bearbeitungsgebühr von 5 € erstattet.

Das Spiel wurde unvollständig/ defekt zurückgegeben, die Kautionshöhe wurde einbehalten